

Petunjuk Teknis

Lomba Karya Inovasi

1. Definisi

Lomba karya inovasi adalah ajang kompetisi bagi mahasiswa/dosen/peneliti yang diselenggarakan oleh Fakultas Sains dan Teknologi UIN Suska Riau di dalam rangkaian acara Seminar Nasional Teknologi Informasi Komunikasi dan Industri ke-14 (SNTIKI-14) tahun 2022. Karya inovasi yang akan diperlombakan pada kegiatan ini merupakan hasil penelitian maupun hasil pengabdian kepada masyarakat berupa produk, baik *hardware* maupun *software*, yang belum pernah dipamerkan di tempat lain.

2. Peserta lomba

- Peserta lomba berstatus mahasiswa/dosen/peneliti dari perguruan tinggi negeri maupun swasta.
- Peserta lomba dapat terdiri dari perorangan maupun kelompok (tim).
- Jumlah anggota dalam satu tim maksimal 4 orang. Keseluruhan anggota tim dapat terdiri dari dosen/peneliti, atau merupakan gabungan mahasiswa dan dosen/peneliti.
- Peserta yang tidak memenuhi syarat akan didiskualifikasi.

3. Ketentuan Teknis

- Karya inovasi yang diikutsertakan pada lomba karya inovasi dapat berupa produk (baik *hardware* ataupun *software*) ataupun *prototype*.
- Karya inovasi merupakan karya orisinal dari peserta lomba.
- Karya inovasi belum pernah dipublikasikan dalam media publikasi atau perlombaan apapun.
- Pemakalah SNTIKI-14 diperbolehkan mengikuti lomba karya inovasi dengan topik yang sama dengan paper yang dipresentasikan pada SNTIKI-14.
- Setiap karya inovasi harus dipamerkan selama acara SNTIKI 14 berlangsung, dan dipresentasikan oleh satu orang perwakilan tim di hadapan dewan juri.
- Calon peserta Lomba Karya Inovasi wajib submit *concept note* dan melalui proses *review* terlebih dahulu.
- *Concept note* disusun dalam bentuk ringkasan *executive summary*, tidak boleh melebihi 4 ½ halaman (ukuran kertas A4), yang mencakup :
 - a. Identitas : terdiri atas judul karya inovasi, nama anggota tim, afiliasi
 - b. Latar belakang : jelaskan latar belakang pembuatan karya inovasi (max. 1 ½ halaman)
 - c. Manfaat : jelaskan manfaat karya inovasi yang dibuat (max. ½ halaman)
 - d. Detail Produk : jelaskan detail produk karya inovasi dengan singkat, padat, dan jelas (max. 2 ½ halaman)
- Rasio similarity *concept note* karya inovasi maksimal 25%.
- *Concept note* direview oleh *reviewer* yang berkompeten di bidang karya inovasi tersebut.
- Peserta Lomba Karya Inovasi dapat menampilkan karyanya dan menjalani tahap penjurian pada SNTIKI-14, setelah *concept note* dinyatakan diterima (lolos proses *review*).
- Peserta Lomba Karya Inovasi wajib mempresentasikan karyanya pada kegiatan SNTIKI-14.

- Waktu presentasi yang disediakan untuk setiap peserta maksimal 15 menit (10 menit presentasi dan 5 menit tanya jawab).
- Saat sesi presentasi, peserta menyediakan *slide powerpoint* dan menjelaskan elemen-elemen penting karya inovasinya.
- Saat sesi tanya jawab, peserta lain atau juri yang berada dalam ruangan presentasi diperkenankan untuk bertanya kepada peserta yang sedang mempresentasikan karyanya.
- Peserta wajib menaati seluruh aturan yang ditetapkan dalam Lomba Poster Karya Ilmiah SNTIKI-14.

4. Tata cara pendaftaran

- Peserta wajib memiliki akun pada OJS SNTIKI. Untuk registrasi maupun login ke akun OJS, silahkan menuju ke tautan <http://ejournal.uin-suska.ac.id/index.php/SNTIKI>.
- Peserta mengunggah *concept note* karya inovasi pada OJS SNTIKI, dan memilih sub menu **Karya Inovasi**.
- Setelah *concept note* lulus seleksi, peserta dapat melakukan registrasi (link registrasi akan dikirimkan beserta email notifikasi kelulusan *concept note*).

5. Pelaksanaan dan Penilaian

- Setiap peserta (1 orang perwakilan tim) harus mempresentasikan hasil karya inovasinya di depan dewan juri.
- Penilaian poster akan dilaksanakan pada hari H SNTIKI-14, dimulai pukul 13.00 – 16.00 WIB.
- Semua karya akan dinilai oleh dewan juri yang terdiri dari professional/dosen yang kompeten di bidangnya.
- Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat.
- Pengumuman pemenang lomba dilaksanakan pada acara penutupan seminar SNTIKI-14.
- Unsur dan bobot penilaian :

	Kriteria	Bobot Nilai
Produk	Kesesuaian bidang Produk karya inovasi sesuai dengan bidang-bidang yang terdapat di dalam scope SNTIKI-14	10
	Orisinalitas Produk karya inovasi orisinal (bukan plagiat)	10
	Novelty (Kebaruan) Produk karya inovasi mengandung unsur kebaruan	15
	Keunikan Produk karya inovasi memiliki keunikan dan keistimewaan	10
	Kebermanfaatan Produk karya inovasi memiliki nilai manfaat bagi banyak orang/pihak	20
	Produk Efektif / Efisien / User Friendly	10

	Penyajian dan Penampilan Produk Penelitian	5
	Produk karya inovasi memenuhi kriteria etik, estetik, komunikatif dan kualitas daya tarik penyajian pameran	
Presentasi	Artikulasi, intonasi, tata bahasa, sikap dan penampilan	5
	Ketepatan waktu presentasi	5
Q & A	Efektivitas jawaban	5
	Etiket dalam berargumentasi	5
	Total Nilai	100

6. Tanggal-tanggal penting

Aktifitas	Tanggal pelaksanaan
Deadline submit <i>concept note</i>	12 Agustus 2022
Pengumuman concept note diterima/ditolak	09 September 2022
Batas Akhir Registrasi (early bird)	16 September 2022
Batas Akhir Registrasi (regular)	30 September 2022
Penilaian presentasi, pengumuman pemenang dan penyerahan hadiah	26 Oktober 2022

7. Biaya Registrasi

- Early bird : Rp 400.000
- Reguler : Rp 500.000

Catatan : Biaya registrasi di atas adalah untuk 1 orang perwakilan tim. Seluruh person yang hadir pada hari H, wajib terdaftar sebagai penyaji lomba karya inovasi (perwakilan tim) atau sebagai peserta/partisipan SNTIKI-14